

試験日： 2024年9月7日(土)
入試種別： 2025年度 大学院(修士課程) 入学試験問題
学部・研究科： 先端理工学研究科 数理・情報科学コース
科目名： 専門

解答例

応用数理(問題群B)

B 1

(1)

速度は

$$\frac{d\mathbf{r}}{dt}(t) = (-\sqrt{2}\sin t, 2\cos 2t).$$

加速度は

$$\frac{d^2\mathbf{r}}{dt^2}(t) = (-\sqrt{2}\cos t, -4\sin 2t).$$

(2)

$\mathbf{r}(t) = \mathbf{0}$ なので, $\cos t = \sin 2t = 0$, $0 \leq t \leq 2\pi$ より,

$$t = \frac{\pi}{2}, \quad \frac{3\pi}{2}.$$

これらに対して,

$$\frac{d\mathbf{r}}{dt}\left(\frac{\pi}{2}\right) = (-\sqrt{2}, -2), \quad \frac{d\mathbf{r}}{dt}\left(\frac{3\pi}{2}\right) = (\sqrt{2}, -2).$$

(3)

$|\mathbf{r}(t)|^2 = 2\cos^2 t + \sin^2 2t = -4\left(\cos^2 t - \frac{3}{4}\right)^2 + \frac{9}{4}$ なので, $t = \frac{\pi}{6}, \frac{5\pi}{6}, \frac{7\pi}{6}, \frac{11\pi}{6}$ で最大となる。このとき, $|\mathbf{r}(t)| = \frac{3}{2}$ である。

B 2

(1)

$$\int_{-1}^1 \frac{1}{1+x^2} dx = [\text{Arctan } x]_{-1}^1 = \frac{\pi}{2}$$

(2)

$x = -1, 0, 1$ のとき, それぞれ $\frac{1}{1+x^2} = 1/2, 1, 1/2$ なので, 近似値は,

$$1 \cdot (1/2 \cdot 1/2 + 1 + 1/2 \cdot 1/2) = 3/2.$$

(3)

```
double f(double x){
    return 1.0/(1.0+x*x);
}
double trapezoidal(int n){
    double integral;
    double dx;
    int i;
    dx = 2.0/n;
    integral = dx*(f(-1.0)+f(1.0))/2;
    for(i = 1; i < n; i++) integral += dx*f(-1.0+2.0*i/n);
    return integral;
}
```

B 3

確率変数 X は, 製品に実際に欠陥がある (ない) 場合, $X = 1 (X = 0)$ とする。

また, 確率変数 Y は, 検査で欠陥がある (ない) という結果が出る場合,

$Y = 1 (Y = 0)$ とする。

(1)

$$P(X = 0) = 97/100$$

(2)

$$P(Y = 1|X = 1) = \frac{P(X = 1, Y = 1)}{P(X = 1)} = 99/100$$

(3)

$$P(Y = 0|X = 0) = \frac{P(X = 0, Y = 0)}{P(X = 0)} = 90/100$$

(4)

ベイズの定理より,

$$P(X = 1|Y = 1) = \frac{P(X = 1)P(Y = 1|X = 1)}{P(X = 0)P(Y = 1|X = 0) + P(X = 1)P(Y = 1|X = 1)}$$

$$P(Y = 1|X = 0) = \frac{P(X=0, Y=1)}{P(X=0)} = 10/100 \text{ および, (1), (2) より,}$$

$$P(Y = 1|X = 1) = \frac{297}{1267}.$$

情報科学 (問題群 C)

C1

(1)

配列の添字は 0 から始まるものとする. 配列 a の添字として整数型変数 j と k を用いる. 以下, 配列 a の要素を単に「要素」とだけ表記する.

最初に $j=0, k=n-1$ として, 以降

(添字が j 未満の要素はすべて奇数) \wedge (添字が k より大きい要素はすべて偶数)
を常に成立させながら j と k の間を狭めてゆき, 最終的に $j=k$ とすればよい. このとき

$$(j=k) \wedge (\text{添字が } j \text{ 未満の要素はすべて奇数}) \\ \wedge (\text{添字が } k \text{ より大きい要素はすべて偶数})$$

であり, $a[j]$ ($= a[k]$) は偶数または奇数なので,

$$(\text{添字が } j \text{ 未満の要素はすべて奇数}) \wedge (\text{添字が } j \text{ 以上の要素はすべて偶数})$$

あるいは

$$(\text{添字が } j \text{ 以下の要素はすべて奇数}) \\ \wedge (\text{添字が } j \text{ より大きい要素はすべて偶数})$$

のいずれかが成立する. すなわち, 配列の前の方に奇数, 後ろの方に偶数が集まっている.

j と k の間の狭める方法は以下の通りである.

1. $a[j]$ が奇数 (かつ $j < k$) である限り, 繰り返し j を 1 増加する.
2. $a[k]$ が偶数 (かつ $j < k$) である限り, 繰り返し k を 1 減少する.
3. $j < k$ なら $a[j]$ と $a[k]$ の値を交換して, j を 1 増加し, k を 1 減少する.

すると以下の関係が成立する.

$$(\text{添字が } j \text{ 未満の要素はすべて奇数}) \wedge (\text{添字が } k \text{ より大きい要素はすべて偶数})$$

もし $j=k$ になれば, 実行全体を終了し, $j < k$ であれば上記の手順を繰り返す.

(2)

C 言語で記述したものを示す.

```
void f(int a[], int n) {
    int j = 0;
    int k = n-1;
    /* 添字が j 未満の a[] の要素はすべて奇数 */
    /* 添字が k より大きい a[] の要素はすべて偶数 */
    while (j < k) {
        /* j < k */
        /*=== a[j] が偶数である最小の j を探す ===*/
        while ((j < k) && ((a[j] % 2) == 1)) {
            j++;
        }
        /*=== a[k] が奇数である最大の k を探す ===*/
        while ((j < k) && ((a[k] % 2) == 0)) {
            k--;
        }
        if (j < k) {
            /*=== a[j] と a[k] の値を交換 ===*/
            int t = a[j];
            a[j] = a[k];
            a[k] = t;
            j++;
            k--;
        }
    }
}
```

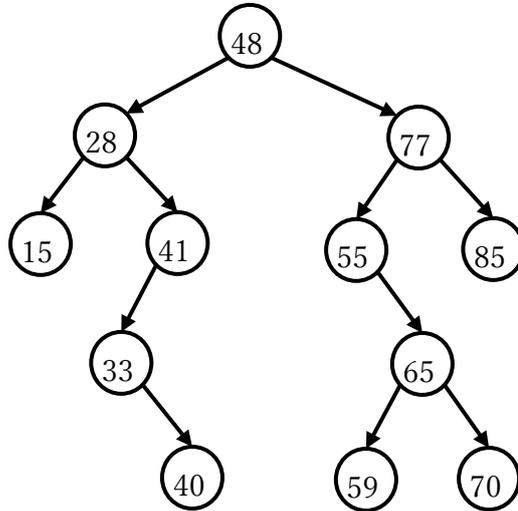
C 2

(1)

48, 77, 55 の順に比較される。

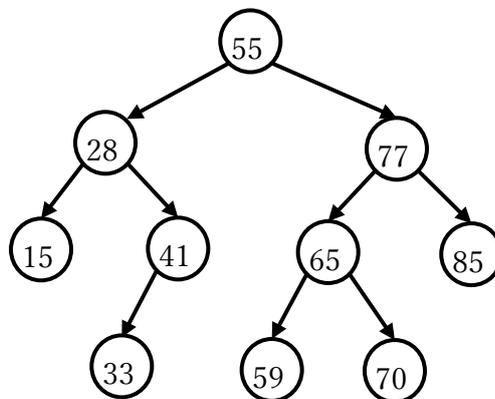
(2)

枝(と節点)の追加1回で次のようになる。

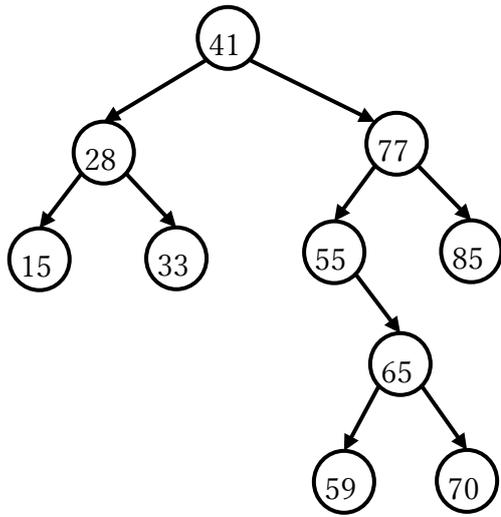


(3)

データの変更2回、枝(と節点)の削除1回(と枝の付け替え1回)で次のようになる。



別解: データの変更2回、枝(と節点)の削除1回(と枝の付け替え1回)で次のようになる。



(4)

二分探索木の根となっているノードを n として以下の手順 P を適用する。

手順 P:

1. n に左の子があれば、左の子を n として手順 P を再帰的に適用する。
2. n に格納されているデータを出力する。
3. n に右の子があれば、右の子を n として手順 P を再帰的に適用する。